フィニッシュホールド　マニュアル正誤表

フィニッシュホールドのマニュアルに以下のミスがみつかりました。
ここに慎んで訂正させていただきます。

P.21　下から２行目
(誤)　金網デスマッチ
(正)　有刺鉄線デスマッチ

P.23　４行目
(誤)　金網リング
(正)　電流鉄線リング

P.27　下から２行目
「、半角文字で１６字」を削除してください。

P.29　２行目
(誤)　抵抗力
(正)　ダメージ

P.34　11～14行目
(誤)　④lank（ランク）
所属している団体でのレスラーの格付けを表します。カリスマ度とキャリアによって決まります。この数値が高いほど、その団体での地位が高く、タイトル戦などのビッグイベントがつきやすくなります。
(正)　④rank（ランク）
所属している団体でのレスラーの格付けを表します。カリスマ度とキャリアによって決まります。この数値が低いほど、その団体での地位が高く、タイトル戦などのビッグイベントがつきやすくなります。

P.37　下から11行目
「キーロック」を削除してください。

P.37　下から１行目
「頭突き」を削除してください。

P.41　７～９行目
(誤)　次のメッセージが表示されます。
必殺技の番号を選択してください。
必殺技１　必殺技２
↑
(正)　P.42の２行目に移動してください。

P.41　必殺技の操作順番②、③、④を、④、②、③に変更してください。

P.43　８，11，13行目
(誤)　P.42
(正)　P.44

P.44　８～10行目
「レスラーの状況に応じて次のようなメッセージが表示されます。
今週の練習を終了します。
②マウスを左クリックするとメッセージが消え、次の週に移ります。」
を削除してください。

P.48　８～９行目
「また、ダメージの数値が減少していると攻撃時も防御時も選択できる技のレベルが低下します。」を削除してください。

P.48　11～13行目
「また、同じレベルの技でも最高レベルが高いレスラーほど成功率は高くなります。（最高レベル10の人の10レベルの技と最高レベル20の人のレベル10の技では、後者の方が成功率は高くなります）」を削除してください。

P.48　下から10～12行目
「また、正義度の高いレスラーが試合に勝つと観客満足度は高くなりますが、悪役レスラーが勝っても観客満足度は下がってしまいます。」を削除してください。

P. 51　20～23行目
「④ラウンドを繰り返し、勝敗がつくと画面に試合の結果が表示されます。
山城具視の勝ちです
OK
⑤〈OK〉を左クリックします。」を削除してください。

P.52　7～8行目
（誤）　ジを与えることができ、その後の技の選択には影響を与えません。
（正）　ジを与えることができます。

P.53　ルール表：メキシコとユナイテッドでのリングアウト
（誤）　無し
（正）　有り

P.54　下から2～3行目
（誤）　「コンピュータ対プレイヤー、」を削除してください。

P.55　下から4行目に、以下の文章を追加してください。
選択したい思考パターンを左クリックします。
思考パターンは団体毎のスタイルを再現しています。〈COM〉モード（P.56参照）で対戦する場合、選手は設定された思考パターンで闘います。また、団体以外のスタイルとして「ヒール」を選択できます。

P.55　画面写真
（誤）　デスマッチ
（正）　試合形式

P.56　19行目
（誤）　〈デスマッチ〉
（正）　〈試合形式〉

P.56　12～15行目
（誤）　〈標準〉を選択すると、プレイヤーが操作を必要としない試合について画面で観戦することができます。
〈簡易〉を選択すると、プレイヤーが操作を必要としない試合については、試合結果のみが表示されます。
（正）　〈標準〉を選択すると、対戦中に3Dで攻撃画面を表示します。
〈簡易〉を選択すると、対戦中に攻撃の結果のみが表示されます。

P.64　以下の文章を12行目に追加してください。
※本製品はLHA.EXE（著作権者：吉崎栄泰氏）を用いてディスク容量を圧縮しています。吉崎栄泰氏には、この場を借りまして厚く御礼申し上げます。

マニュアル中の「ロープに逃げる」、「ロープに振る」、「かわす」、「相手を起こす」を、それぞれ「ロープエスケープ」、「ロープワーク」、「避け」、「引き起こし」に変更してください。

〈ご注意〉

●MO（光磁気ディスク）ドライブをご使用の場合、起動ディスクで起動する際には、MOドライブの電源が入っていると正常に起動できない場合がありますのでご注意ください。

●PC-9821A/C/Xシリーズをご使用の場合、パソコン本体のサウンド設定を「サウンド機能を切り離す」にすると正常に動作しない場合がありますのでご注意ください。